**ПАСПОРТ ПРОЕКТА**

|  |  |
| --- | --- |
| **Название/Тема** | Моделирование физических процессов |
| **Автор** | Черенюк Константин Дмитриевич |
| **Руководитель** | Серебрякова Татьяна Викторовна |
| **Проблема/Актуальность** | На уроках информатики я заметил, что на компьютерах есть только одна физическая модель – пушка. Смысл данной программы состоит в том, что пользователь должен ввести угол наклона дула пушки, скорость, с которой вылетит ядро и попытаться тем самым сбить цели. Именно тогда во мне зародилась мысль, что объединение физики и программирования может дать хороший результат. Но больше моделей на компьютерах не было. Мой учитель информатики, Серебрякова Татьяна Викторовна, подсказала мне, что моя программа сможет помочь в обучении учеников на уроках информатики. Благодаря этой модели, они лучше поймут смысл использования программирования в повседневной жизни. |
| **Цель** | Создание физической модели на языке программирования |
| **Задачи** | 1. Выбрать физическую модель 2. Выбрать язык программирования 3. Написать программу, которая описывает выбранную модель 4. Написать графический интерфейс, понятный и удобный для пользователя |
| **План реализации** | 1. Анализ физических моделей, выбор самой актуальной 2. Описание физической модели на языке программирования |
| **Список источников информации** | 1. <https://younglinux.info/tkinter/course> - курс по tkinter 2. <https://www.cyberforum.ru> – форум по программированию 3. <https://anzeljg.github.io/rin2/book2/2405/docs/tkinter/index.html> - документация tkinter 4. <https://metanit.com> - сайт о программировании 5. <https://matplotlib.org> – документация matplotlib |
| **Результат (продукт)** | Модель нагревания воды |