**ПАСПОРТ ПРОЕКТА**

|  |  |
| --- | --- |
| **Название/Тема** | Моделирование физических процессов |
| **Автор** | Черенюк Константин Дмитриевич |
| **Руководитель** | Серебрякова Татьяна Викторовна |
| **Проблема/Актуальность** | На уроках информатики на ПК есть только одна физическая модель – пушка. Новая модель поможет ученикам учиться эффективнее. Также, программа будет помогать в решении непосредственно практической задачи. |
| **Цель** | Создание программы, рассчитывающей время кипения воды в зависимости от: объема воды; материала, из которого сделан котелок; массы котелка; начальной температуры воды; мощности горелки. Также, программа должна уметь показывать график зависимости температуры от времени. |
| **Задачи** | 1. Выбрать физическую модель 2. Выбрать язык программирования 3. Написать программу, рассчитывающую время кипения воды и показывающую график температуры от времени 4. Написать графический интерфейс, понятный и удобный для пользователя |
| **План реализации** | 1. Анализ физических моделей, которые наиболее подойдут актуальности моего проекта, выбор соответствующей 2. Описание физической модели на языке программирования |
| **Список источников информации** | 1. <https://younglinux.info/tkinter/course> 2. <https://www.cyberforum.ru> 3. <https://anzeljg.github.io/rin2/book2/2405/docs/tkinter/index.html> 4. <https://metanit.com> 5. <https://matplotlib.org> |
| **Результат (продукт)** | Модель нагревания воды |